

Индивидуальный образовательный маршрут

ФИО (полностью)	Прач Яна Игоревна			
Муниципалитет	Мотыгинский район			
Организация	МБОУ «Кирсантьевская СОШ»			
Должность	Учитель информатики			
Профессиональный дефицит / Задача на предстоящий период	Образовательные задачи	Формы работы/ взаимодействия по реализации образовательных задач	Сроки реализации (указать даты:месяц(ы), год)	Форма предъявления результата
1	2	3	4	5
Использовать ресурсы среды программирования «КуМир» при организации внеурочной деятельности по предмету «Информатика» в 5-6 классах	1.Изучить возможности использования среды программирования «КуМир» при освоении предмета Информатики в школе	<p>1. Изучение методических рекомендаций по использованию среды программирования «КуМир» в ОО, технологий организации инновационной деятельности в области «Информатика»</p> <p>- Гулова. М.Н. Инновационные педагогические технологии: Учебник/ М.Н. Гулова.- М.: Academia, 2018.-672 с. Матяш, Н.В. Инновационные педагогические технологии: Проектное обучение/Н.В. Матяш.-: Academia, 2018.-256 с.</p> <p>Панфилова, А.П. Антонова, Л. В. Вариативность инновационных образовательных технологий как способ обеспечения метапредметной направленности образования / Л. В. Антонова, Т. Б. Казачкова // Педагогика. – 2019. – № 2. – С. 30-38</p> <p>Полат, Е. С. Современные педагогические и информационные технологии в системе образования : учебное пособие для студентов высших учебных заведений / Е. С. Полат, М. Ю. Бухаркина. – 3-е изд., стер. – Москва : Академия, 2010. – 368 с.</p> <p>- Учебно-методическое пособие «Основы работы в программе КуМир» автор – составитель Харьковская О.К. учитель информатики и ИКТ МБОУ СОШ №15 г. Нерюнгри</p>	Январь , февраль 2024г.	1. Подборка методического и практического материала по использованию среды программирования «КуМир».

		<p>https://infourok.ru/uchebnoemetodicheskoe-posobie-osnovi-raboti-v-programme-kumir-2887574.html - Среда программирования КУМИР</p> <p>https://foxford.ru/wiki/informatika/sreda-programmirovaniya-kumir?utm_referrer=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2F</p>		2. Систематизированный материал по знакомству обучающихся и педагогов с возможностями среды
		<p>2. Изучение содержания практических разработок учителей, осуществляющих работу с обучающимися в среде программирования «КуМир»</p> <p>- Методическая разработка урока "Знакомство с системой программирования КуМир"</p> <p>https://kopilkaurokov.ru/informatika/uroki/mietodichieskaia-razrabotka-uroka-znakomstvo-s-sistiemoi-proghrammirovaniia-kumir</p> <p>- Разработка урока "Среда программирования Кумир" (конспект урока, маршрутный лист ученика, презентация). https://infourok.ru/razrabotka-uroka-sreda-programmirovaniya-kumir-1547044.html</p> <p>- Разработка практикума в среде программирования КуМир https://videouroki.net/razrabotki/razrabotka-praktikuma-v-sriedie-proghrammirovaniia-ku-mir.html</p> <p>- Кумир задания с решением. Практические задания для исполнителя робот. «Исполнитель Робот. Решение задач» https://maccase.ru/iron/kumir-zadaniya-s-resheniem-prakticheskie-zadaniya-dlya-ispolnitelya-robot-prosmotr.html</p> <p>- Урок-игра «КУМИР. Программирование циклических алгоритмов средствами исполнителя Робот». https://педпроект.рф/шавлов-и-в-урок-игра-кумир/</p> <p>- КуМир. Линейный алгоритм для исполнителя Черепаха https://www.e-osnova.ru/PDF/osnova_2_70_15987.pdf</p> <p>- решение графических задач в КуМире http://lebo-a.ru/wp-content/uploads/2016/01/Графические-задачи-на-КУМИРе.pdf</p> <p>- Презентации «Мой КуМир. Части 1 – 9» https://multiurok.ru/chaychenkov/files/2/?&publish=1</p> <p>- Самоучитель. Изучение основных алгоритмических конструкций совместно с основами векторной графики. Практическое применение метода координат. Работа с цветом и графическими примитивами. Создание анимации. Исполнитель "Рисователь". КуМир</p> <p>Учебное пособие 6, 7, 8 классы платформа МЭШ</p>	Март – Апрель 2024г	возможностями среды программирования «КуМир»

		https://uchebnik.mos.ru/material_view/composed_documents/76706226?menuReferrer%5B0%5D=catalogue&menuReferrer%5B1%5D=catalogue&menuReferrer%5B2%5D=catalogue&menuReferrer%5B3%5D=catalogue&tags%5B0%5D=цветоваямодель&tags%5B1%5D=растроваяграфика&tags%5B2%5D=цветоваясхема		
	<p>2. Освоить методы организации внеурочной деятельности по предмету «Информатика» в 5-6 классах с использованием ресурсов среды программирования «КуМир» .</p>	<p>1. Анализ имеющихся рабочих программ внеурочной деятельности по Информатике, разработанных для организации работы с использованием среды программирования «КуМир». Отбор программы для апробации в новом учебном году.</p> <p>- рабочая программа внеурочной деятельности «Изучаем алгоритмику. Мой КуМир» https://sh38-smolensk-r66.gosweb.gosuslugi.ru/netcat_files/30/50/Rabochaya_programma_vneurochnoy_deyatelnosti_Izuchaem_algoritmiku_Moy_KuMir_5_6_klassy.pdf</p> <p>- Рабочая программа курса внеурочной деятельности общеинтеллектуального направления «Программирование в среде "КуМир"» http://svt19.ru/wp-content/uploads/2022/09/Rabochaja-programma-kursa-vneurochnoj-dejatelnosti-kumir-1.pdf</p> <p>- Рабочая программа курса внеурочной деятельности общеинтеллектуального направления «Программирование в среде "КуМир"» 5-9 классы http://18school.ucoz.net/4/vneurochnaja_dejatelnost-programmirovanie_v_srede-.pdf</p> <p>- Дрожжина Е.В. Алгоритмика на КуМире: Сборник заданий по программированию в системе КуМир / Е.В.Дрожжина–Белгород, 2016. – 128 с.</p> <p>https://firstzveni.narod.ru/DOD/DOK/algkumdr.pdf</p>	<p><i>Май - июль 2024г.</i></p>	<p>Рабочая программа для организации цикла внеурочной деятельности по информатике с использованием среды программирования «КуМир»</p> <p>Подборка заданий для включения в занятия.</p>

		<p>2. Проведение практических проб через организацию проведения цикла занятий в соответствии с выбранной программой внеурочной деятельности.</p> <p>2.1 Разработка и проведение в рамках внеурочной деятельности открытых занятий:</p> <p>Программирование циклических алгоритмов средствами исполнителя «Робот»</p> <p>Занятие: Знакомимся с Черепахой</p>	<p>Сентябрь – май 2025г.</p>	<p>Открытые занятия в рамках внеурочной деятельности</p> <p>Программирование циклических алгоритмов средствами исполнителя «Робот»</p> <p>Занятие: Знакомимся с Черепахой.</p>
		<p>3 Представление результатов работы на ШМО. Доклад: «Среда программирования КуМир: простой и эффективный инструмент для обучения программированию».</p>	<p>Январь 2025</p>	<p>Доклад «Среда программирования КуМир: простой и эффективный инструмент для обучения программированию».</p>
		<p>4. Разработка и проведение с обучающимися «Турнира Кумировцев»</p>	<p>Март 2025</p>	<p>«Турнир «Кумировцев»</p>
	<p>3.Внедрить в собственную практику методы использования ресурса среды программирования</p>	<p>1. Разработка программы внеурочной деятельности по информатике с использованием ресурса среды программирования КуМир», включающей блок организации проектной деятельности обучающихся. Программа разрабатывается с учетом результатов предыдущей апробации проведения внеурочных занятий.</p>	<p><i>Апрель - май 2025</i></p>	<p>Программа внеурочной деятельности на сайте ОО</p>

	<p>«КуМир» при организации внеурочной по деятельности предмету «Информатика» в 5-6 классах</p>	<p>2. Организация разработки и реализации с обучающимися проектов рамках реализации внеурочной деятельности. - «Решение простейших математических задач в системе программирования КуМир» - «Составление программ – проектов</p> <p>3. Представление результатов реализации программы на педагогическом совете.</p>	<p><i>Сентябрь - 2025 – ноябрь 2025</i></p> <p><i>Декабрь 2025</i></p>	<p>Защита обучающимися проектов в рамках реализации программы.</p> <p>Аналитические материалы.</p>
--	--	---	--	--